スーパーファミコンは任天堂の登録商標です。

Disney Interactive

© Disney. All rights reserved.

Developed by Travellers Tales and Psygnosis

Japanese Distribution by

CAPCOM®

販売元

株式会社カプコン®

〒540　大阪市中央区内平野町3丁目1番3号

カスタマーセンター　06(946)3099

9:00～12:00 13:00～17:30(土･日･祝日を除く)

カプコンソフト情報

大阪☎(06) 946-6659	東京☎(03)3340-0718
札幌☎(011)281-8834	仙台☎(022)214-6040
名古屋☎(052)571-0493	広島☎(082)243-6264
松山☎(0899)34-8786	福岡☎(092)441-1991

※電話番号はよく確かめて、おかけ間違いのないようにしてください。

CAPCOM FAX 通信

FAX 03-5950-4820

最新ソフト、攻略テクニック、イベント情報など知りたい情報満載!!

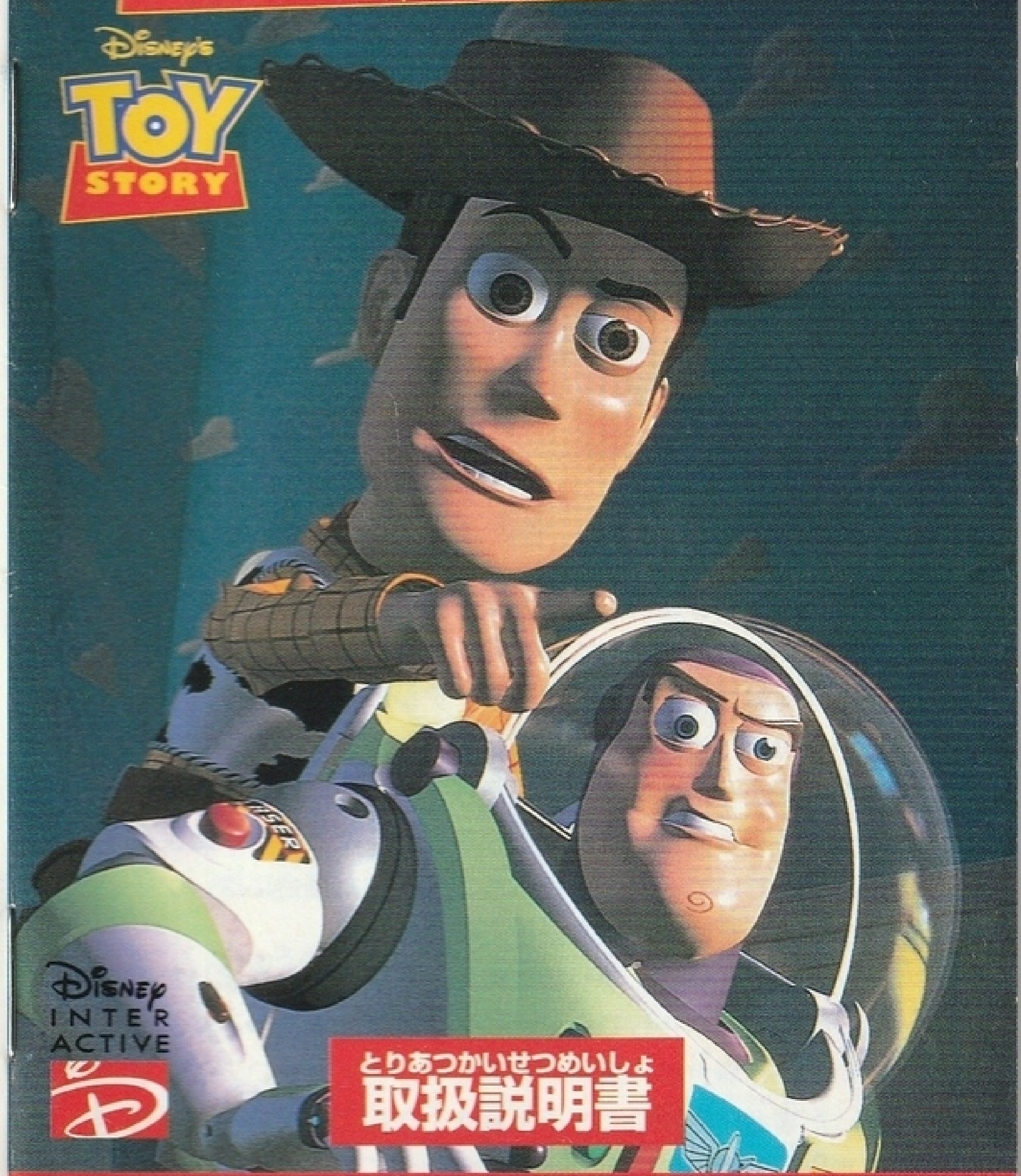
☆24時間いつでも引き出せます☆

好評稼働中

スーパーファミコン®

SUPER FAMICOM LICENSED BY NINTENDO

Disney's トイ・ストーリー



とりあつかいせつめいしょ

取扱説明書

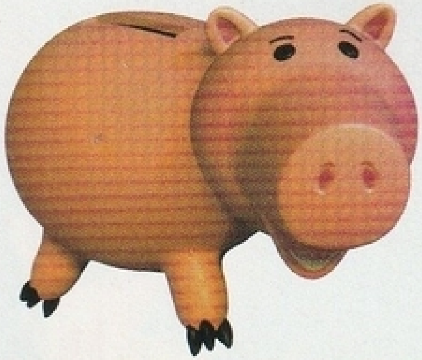
SHVC-AQHJ-JPN

Japanese Distribution by

CAPCOM®

ごあいさつ

このたびは、スーパーファミコンソフト「トイ・ストーリー」(SHVC-AQHJ-JPN)をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。
ゲームを始める前にこの「取扱説明書」をお読みいただき正しい使用方法でご愛用ください。
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。



⚠ 警　告

疲れた状態や、連続して長時間にわたるご使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。
ゲームをしていて、手や腕に疲労、不快や痛みを感じた時は、ゲームを中止してください。その後も痛みや不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。他の要因により、手や腕の一部に傷害が認められたり、疲れている場合には、ゲームをすることによって、悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。

Disney's トイ・ストーリー

目　次

ストーリー……2
基本操作方法……4
ゲームの始め方……6
画面の見方と特殊操作……7
オプションについて……9
ゲームオーバーとコンティニュー……10
キャラクター紹介……11
レベルと各ステージの紹介……16
パスワードについて……25
攻略のヒント……26
パスワードメモ……28

ストーリー

人間がいなくなるとオモチャが動き出す不思議の世界へようこそ。これからきみたちに話す物語は、オモチャたちがとある事件に巻き込まれたことから、自分たちの友情と結束をより深いものにしたというファンタジックなお話だ。

物語の中心は『ウッディ』という名のカウボーイ、そしてその仲間のオモチャたちだ。ウッディは6才の『アンディ』のお気にいりのオモチャで、寝る時もベッドの上で一緒、という名誉ある場所にいた。

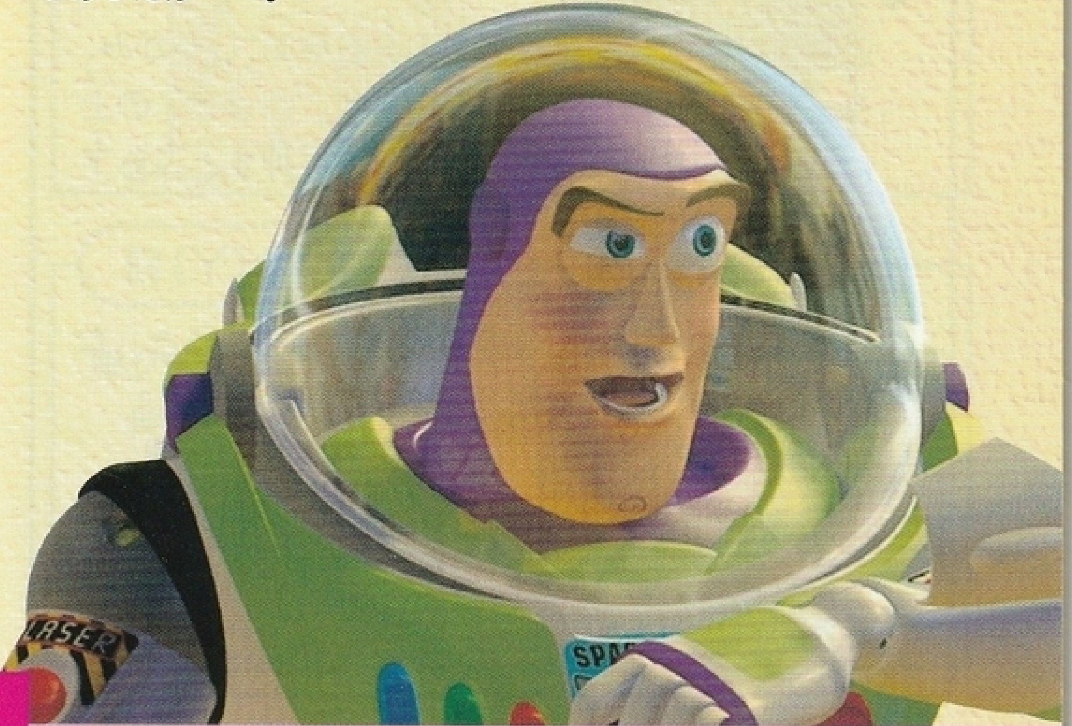
しかしその幸せもアンディのバースデーパーティーには揺らぎ出す。
もしプレゼントに新しいオモチャがやってきて、アンディの気にいるところとなったら、古いオモチャたちの存在は忘れ去られるかもしれない。
オモチャにとってそれはもう死んでしまうことと同じくらいつらくて悲しいことなのである。

そしてまたその恐怖を味わわなければならない日、アンディのバースデーがやってきた。

プレゼントの中味が気になるウッディは『グリーン・アーミー・メン』に偵察を命じた。そしてすぐに彼らは、彼らのオモチャとしての生活が大きく変わるというニュースを聞く。
そこには『バズ・ライトイヤー』という名前の新しいオモチャがいたのだ。バズはスーパーパワー、カラテチョップ、レーザーガンを持つ最新式のオモチャで、すぐにでもアンディのお気に入りNo.1になりそうなのだ。

このこと、—アンディの世界でNo.2になってしまうこと—はウッディには大変ショックなことであった。
『アンディがぼくのことを忘れてしまうなんて！』
そんなことはないさ、と心の中で思ってはいても仲間のオモチャたちでさえ、日ごとにウッディのことなどどうでもいいようにバズのことをもてはやす始末。

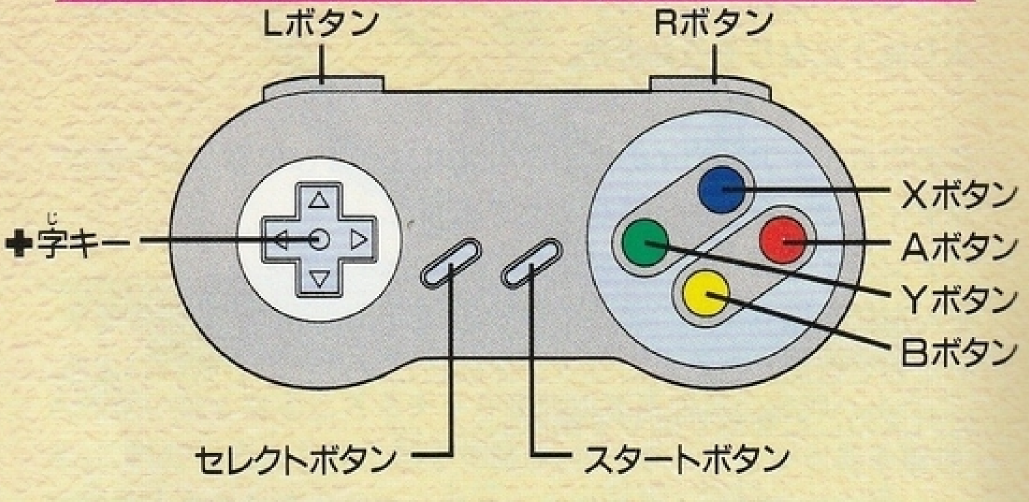
そんな毎日に我慢ができなくなったウッディはついに、ある計画を実行にうつすことを決心する。
その計画とは、バズのことをアンディや他のオモチャたちに忘れさせ、再び自分がNo.1のオモチャの地位に戻ろうというものであったが……。



基本操作方法

このゲームは1人プレイ専用です。本体のコントローラーコネクター1にコントローラーを接続してください。

コントローラー各部の名前と使いかた



✚字キー

●モードをえらぶ

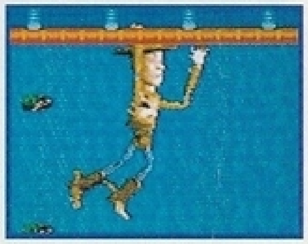
モードセレクト画面でカーソルの移動に使います。

●ウッディを動かす

通常ステージではウッディの左右移動、しゃがみ、ジャンプ中の方向転換に使います。ウッディの上にパイプなどが通っている時は上に押すとぶら下がることができます。

●なげなわを上に投げる

✚字キーの上を押しながら投げなわを使うと、なさめ上に投げることができます。



スタートボタン

●ゲームスタート

ゲームを始める時に使います。

●ポーズ機能

ゲーム中に押すとポーズがかかり、もう一度押すと解除されます。

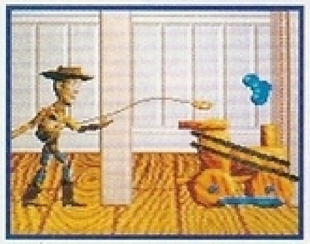
A(X)ボタン

●なげなわを使う

他のオモチャに当てると、しばらくそれらの動きを止めることができます。(ただし、きかない場合もあります。)

●フックにつかまる

なげなわをうまくフックに当てると、ジャンプするだけでは届かないような大きな谷間も飛びこえることができます。



動きを止めたオモチャは触れても平気!

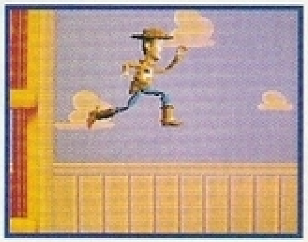
足場がないところはフックを使って

B(Y)ボタン

●ジャンプ

押すとウッディをジャンプさせることができます。

また、パイプなどにつかまっている時に押すと手を離します。



ゲームのはじめかた

ゲームの始めかた

電源をONにするとタイトル画面が現れます。
この画面の時にスタートボタンを押すと、モードセレクト画面になりますので✚字キーの上下でカーソルを動かしてスタートボタンで決定してください。

スタート

『スタート』を選ぶとウッディの冒険が始まります。

オプション

『オプション』を選ぶとゲーム中の設定をいろいろ変えることができます。(詳しくはP. 9をみてね)

アイテムのしょうかい

『アイテムのしょうかい』を選ぶと、ゲーム中に登場する主なアイテムを見ることができます。

パスワード

『パスワード』を選ぶと、パスワード入力画面になります。そこでメモしておいたパスワードを入力すると、前回の続きからプレイすることができます。
(詳しくはP. 25をみてね。)

がめんのみかたととくしゅそうさ

画面の見方と特殊操作

『トイ・ストーリー』はステージによって画面の構成が変わる場合があります。場面によって画面に表示される内容や操作の仕方も変わるのでご注意ください。

通常ステージ

ウッディを画面右へと進めていくステージです。

①ライフ

ウッディの体力値を表し、ダメージを受けたり、穴に落ちたりすると減っていきます。

②エッチ ア スケッチ

いつも画面に出ているわけではありませんが、ウッディがそのステージで次に何をすべきかを絵に描いてアドバイスしてくれます。

③残りトライ回数

ウッディの残り人数を表します。この数字が0の時にライフがなくなるとゲームオーバーです。

ラジコン・カー

ウッディの代わりにラジコン・カーを操作するステージです。このシーンでのコントローラー操作は下のようになります。

✚字キー……左右にハンドルをきります。
A(X)ボタン……押すとラジコン・カーが動き始めます。
B(Y)ボタン……使用しません。

①電池残量

ラジコン・カーを動かす電池の残りを表します。電池は動かなくても減っていくので、残りの量には十分すぎるくらいの注意をはらいましょう。

立体迷路

クレーンゲームの中を歩き回るステージです。このシーンでのコントローラー操作は下のようになります。

✚字キー……左右でそれぞれの方向に振り向き、上を押すと前に、下を押すと後ろに進みます。
A(X)ボタン……使用しません。
B(Y)ボタン……使用しません。

①残りの人形の数

あと、いくつのエイリアン人形を集めればステージクリアになるかを表します。

②残りタイム

この表示が0になると時間切れとなり、トライ回数を1つ失います。

オプション

モードセレクト画面で『オプション』を選ぶと、以下の内容を好みの設定に変えることができます。✚字キーの上または下を押すと項目が変わりますので、✚字キーの左右で選んでください。スタートボタンを押すとモードセレクト画面にもどります。

コントローラー

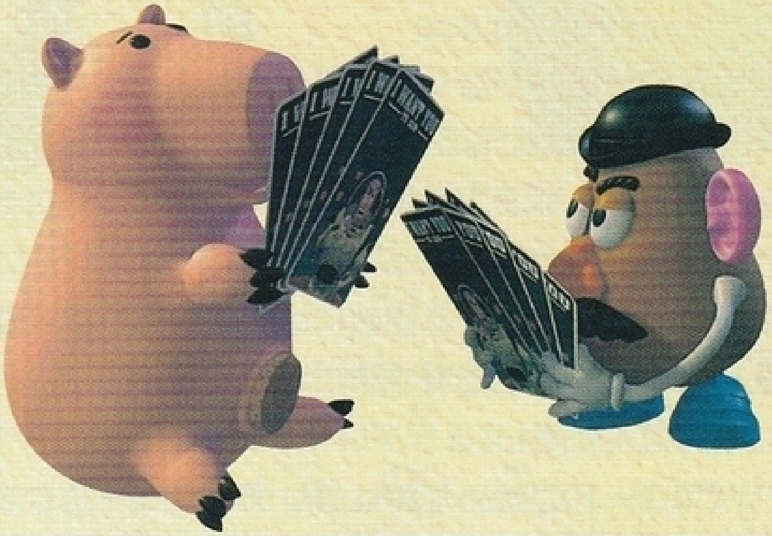
なげなわボタンとジャンプボタンの配置を2タイプから選ぶことができます。

トライかいすう

ウッディの残り人数を1～5人の間で変えることができます。

ものがたりのひょうじ

レベルが始まる前の物語を出すか、出さないかを変えることができます。
（『OFF』にすると物語の表示は出ません）



ゲームオーバーとコンティニュー

ゲームオーバー

残りトライ回数がない時にウッディのライフがなくなるとゲームオーバーになります。

ふつうは画面左上に表示されているライフが１の時にダメージを受けるとトライ回数が減りますが、以下のような場合はライフが残っていてもトライ回数を１回分失ってしまいます。

- ●画面中央にタイム表示されている時、この残り時間が０になってしまった。
- ●ラジコン･カーを操作している時に電池がなくなってしまった。
- ●レベル３のステージ４で、クレーンゲームのツメにバズを連れ去られてしまった。
- ●レベル５のステージ２で、バズと一緒に空を飛んでいる時に車に押しつぶされた。

コンティニュー

残りトライ回数がなくなるとゲームオーバーとなりコンティニュー画面になります。ここではタイムが０になる前にスタートボタンを押すとゲームオーバーになった続きのステージからプレイできます。
コンティニューできる回数には制限がありますが、ある条件を満たすことで増やすこともできるのでいろいろ試してみてください。
（パスワードで始めた時はコンティニューできません。）

キャラクターしょうかい

キャラクター紹介

この物語の主人公。アンディのオモチャの中ではいちばんのお気にいりでリーダー的な存在でした。が、バズの登場でその立場はあやうくなってしまいました。
そのバズに軽いいたずらのつもりでした事が、ひょんなことからバズを『現実』の世界に追いやってしまい、ウッディも彼を助ける為に危険な外の世界へと飛び出すハメに。

ウッディ
WOODY

バズ・ライトイヤー
BUZZ LIGHTYEAR

アンディの誕生プレゼントに贈られた最新式のオモチャで、レーザーガン、カラテチョップアクション、バックパックから飛び出すウイングなどのさまざまな機能を持っています。
しかし、バズ本人は自分の事をオモチャではなく、『悪の帝国ザークから、宇宙の平和を守るためにやってきたスペース・レンジャーの一員』と思いこんでいるようです。

グリーン・アーミー・メン
GREEN ARMY MEN

ミニチュアの兵隊のオモチャで、いつもチームで行動します。その動きはリーダーの『軍そう』の指揮のもとに、少しの乱れもスキもありません。
アンディの誕生日やクリスマスのプレゼントに、どのような“新入り”のオモチャがやってくるのかをチェックするのは彼らのようなチームワークがないとできない仕事です。

ロッキー・ギブラルター
ROCKY GIBRALTAR

あるヘビーウエイト級のレスラーをベースに作られたオモチャで、彼もまたそのレスラーと同じく、すごいパワーの持ち主です。
その怪力は、ウッディやバズでも動かせない重い物を軽々と運んでしまうことでしょう。

ミスター・ポテト・ヘッド
MR. POTATO HEAD

顔を自由に操れる名人は、ウッディの仲間の中でもっとも口やかましい性格の持ち主です。新しくやってくるオモチャの中にミセス・ポテト・ヘッドがいないか、いつも気にしています。

レックス
REX

世界で一番獰猛な恐竜として知られるティラノザウルスをベースに作られていますが、彼自身は蝿の一匹も殺せそうにないほど、気が優しい性格のオモチャです。
そのために恐竜らしくなろうと、いつも吠える練習をしているようです。

R・C・カー
R.C. CAR

このスピード狂はどこにでも現れ、ウッディたちの足もとを走り回ります。最終的にアンディが待つ場所まで帰り着くためには彼の力は欠かせません。

ハム
HAMM

子豚の貯金箱で、アンディの大事なおこづかいをすべておなかの中にためこんでいます。そのため、『自分こそアンディの一番のお気にいり』と思いこんでいる点ではウッディに負けていません。

スクイーズ・トイ・エイリアンズ
SQUEEZE TOY ALIENS

クレーンゲームの中の住人で、彼らの頭の中にはいつもクレーンゲームから抜け出すことしかありません。
ウッディがクレーンゲームから抜け出す時に、彼らを集めなければならなくなります。

エッチ・ア・スケッチ
EHCH-A-SKETCH

このおとなしいオモチャは、ウッディが行き詰まった時に現れて進むべき道を教えてくれます。ただし、いつもそばにいてくれるわけではないので頼り過ぎないようにしましょう。

ミュータント・トイズ
MUTANT TOYS

アンディの家の隣に住むシドは、いくつかの人形を組みあわせて一つの人形を作る、といった悪趣味の持ち主です。その彼に作られたのがこのミュータント・トイズで、外見はとてもおぞましく、最初はウッディのジャマもしてきますが、本当は……。

スカッド
SCUD

オモチャではなく、シドの家に飼われているとても醜い犬です。人間から見れば小さい犬ですが、オモチャにとっては山のように大きく、とてもたちうちのできない相手です。
シドの家のオモチャたちは、いつもこのスカッドにバラバラにされるかもしれない恐怖にさらされています。

アイテムのしょうかい

アイテムの紹介

バズを助けて、アンディの家に連れ帰るまでの道のりはとても長く、けわしいものになるでしょう。
でも途中に落ちているアイテムを拾っていけば、そんな苦労も少しは軽くなります。ウッディの操作に慣れたらいろいろな場所にいって探してみましょう。思わぬところにいいものが落ちているかも。

ボーナススター
たくさん集めることでウッディのトライ回数を増やす事ができます。

エキストラトライ
カウボーイハットの形をしていて、取るとトライ回数を１回増やすことができます。

ライフ回復
金色の星の形で、これを取るとウッディのライフを１つだけ回復させることができます。

チェックポイント
正確にはアイテムではありませんが、ここを通過して旗をひろげておくと、ミスをしても旗のところから再スタートすることができます。ステージによっては旗が２つ以上あるところもありますが、この場合は後から通過した方から再スタートになります。

レベルとかくステージのしょうかい

レベルと各ステージの紹介

『トイ・ストーリー』にはとても楽しい5つのレベルと、それぞれのレベルにたくさんのステージがあります。これからの数ページはその紹介です。ウッディの冒険のガイドブックの一部としてお使いください。

ステージ1

アーミー・ゲーム

ウッディはアンディの誕生パーティーに届くプレゼントの中味をグリーン・アーミー・メンに偵察させるため、彼らを案内してやらねばなりません。まずはグリーン・アーミー・メンを見つけ出し、彼らにトランシーバーを持たせてあげましょう。
そしてそれがすんだらレシーバーのところへいき、軍そうからの連絡をまちましょう。

ステージ2

きんきゅうじたいはっせい！

たいへんなことになりました。アンディが誕生プレゼントを持ってウッディたちがいる部屋に向かったというのです。
このステージではあちこちに散らかったオモチャたちを元あった場所に戻してやらねばなりません。しかも時間制限があるのでグズグズせずに少ない手順でウッディを動かしてやる必要があります。すべてのオモチャを戻し終えたらウッディもベッドの上に戻してあげてください。

レベル1 アンディの部屋

ステージ3

バズとのけっとう

話のなりゆき上、バズとどちらが優れたオモチャであるか勝負することになってしまいました。
勝負の方法は簡単で、アンディの部屋の中を先に一周した方が勝ち、というものです。
ウッディは身軽さには自信がありますが、自由に空を飛ぶバズに果たして勝ち目はあるのでしょうか？

ステージ4

あくむのなかのバズ

オモチャ箱の中にいたウッディはこわい夢をみました。
その夢の中では巨大化したバズが、ウッディに向けて本物のレーザービームを撃ってくるのです。
ウッディがこの悪夢から逃れるためにはバズの恐怖にうち勝たねばなりません。

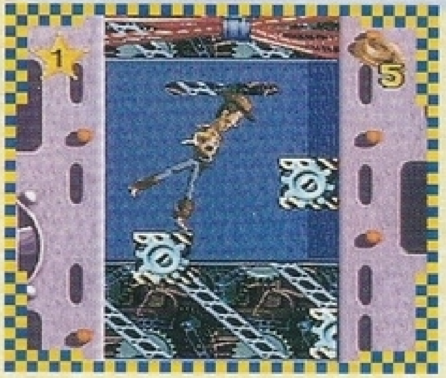
ステージ1

たべものとドリンク

紙コップとバーガーパッケージを頭からかぶってすっかり姿を隠した、ウッディとバズ。
落ちてくるバーガーやドリンク、後ろからついてくるバズ、紙飛行機遊びに夢中になって走り回る人間の子供などに注意しながら店の奥をめざしましょう。しゃがんでじっとしていれば子供に蹴り飛ばされることもありませんよ。

ステージ2

クレーンゲーム



クレーンゲームの中は機械を動かすための歯車やファンがぎっしりとつまっていて、オモチャのウッディにとっては危険に満ちた場所になっています。
ここではジャンプするタイミングや、着地するポイントを少しでもまちがうと大変なことになります。今まで以上に回りの状況に注意してウッディを動かしましょう。

レベル3 ピザ・プラネット

ステージ3

とじこめられたエイリアン

ここでは迷路のように入り組んだ地形の中を歩きまわって、スクイーズ・トイ・エイリアンズをすべて助け出さねばなりません。
迷路自体はけっして広くありませんが、いくつものドアで仕切られていたり、動く壁などもあるので迷わないようにしましょう。

ステージ4

ツメ!

シドがあやつるクレーンのツメがバズを狙っています。
つかまれたらなんとかしてバズをツメからはずしてあげましょう。(ヒントはスクイーズ・トイ・エイリアンズと斜めアタックです。)画面の上に表示されたシドのおこづかいがぜんぶなくなるまでバズを守ってあげましょう。

ステージ1

シドのつくえ

シドの机の上はアンディの部屋とはちがって、罠と恐怖の二つしかありません。いつでもこれらをかわせるように心の準備をしておきましょう。
途中、シドに虫めがねで焼かれて、ウッディがパニック状態になりますが、おちついて火を消してあげましょう。火を消す方法は……。

ステージ2

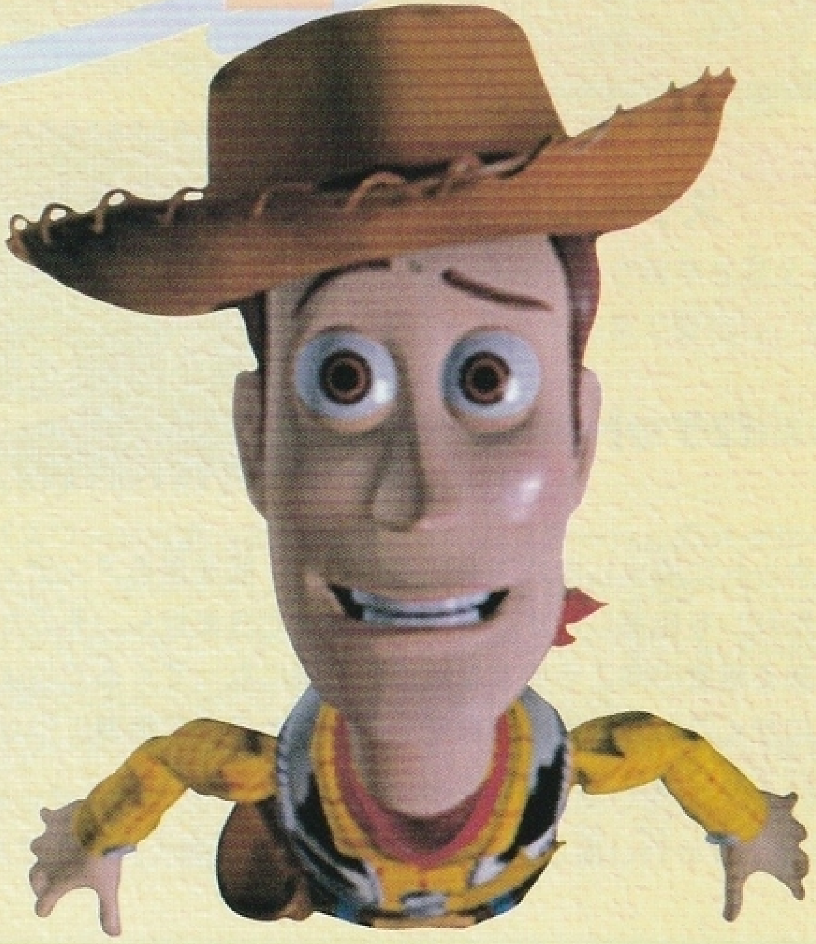
ミュータント・トイズとのたたかい

シドが作った不気味な姿のオモチャたちがウッディの行く手をじゃまします。さすがのウッディも彼らの前では少したじろいでしまうようです。
完全に脱出が不可能になってしまう前にバズを見つけ出し、彼のカラテチョップアクションで対抗しましょう。

ステージ3

ローラーボブ

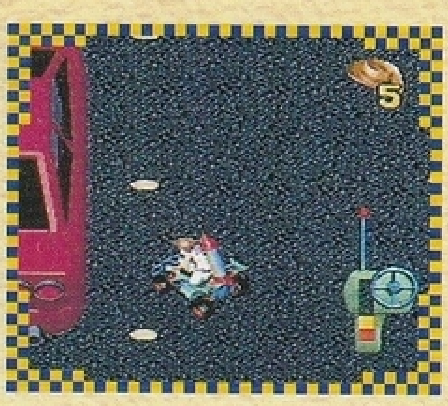
ミュータント・トイズたちと手を組んだウッディは、スピード狂のローラーボブにのり、シドの部屋から脱出しようとしました。しかし犬のスカッドが後ろからすごい勢いでおいかけてきます。ここではレックスの背中に乗った時のことを思い出して、ボブをあやつってください。



レベル5 ロードレース

ステージ1

つっぱしれ！



アンディのバンを追ってラジコン・カーを走らせるウッディとバズ。はたしてなかまのところまで無事にたどりつくことができるのでしょうか？
車にぶつからないよう慎重にラジコン・カーを操作して少しでも前へと二人をみちびいてあげましょう。もちろん電池切れにも気をつけて！

ステージ2

ロケット・バズ

ロケットに点火したバズをあやつって、前を走るアンディの乗ったバンを目指します。もう後戻りはできません。そのためにはある程度の向こう見ずな操作も必要になってくるでしょう。とにかくこれが最後の障害です。あなたの手で無事にウッディとバズをアンディの元へと返してあげてください。

パスワードについて

1～4の各レベルをクリアするごとにボーナススターカウント画面にパスワードが表示されます。
電源を切ってもこのパスワードを入力すれば、前回遊んだ続きからプレイできます。

ボーナススターをカウントする画面の上部に6つの数字で構成されたパスワードが表示されますので、これをメモしておき、下の写真のパスワード入力画面で入力してください。

6つの数字のうち左から3つの数字は上段左側から、それ以降の数字は下段左側から順にそれぞれ入力してください。

パスワードの入力のしかた

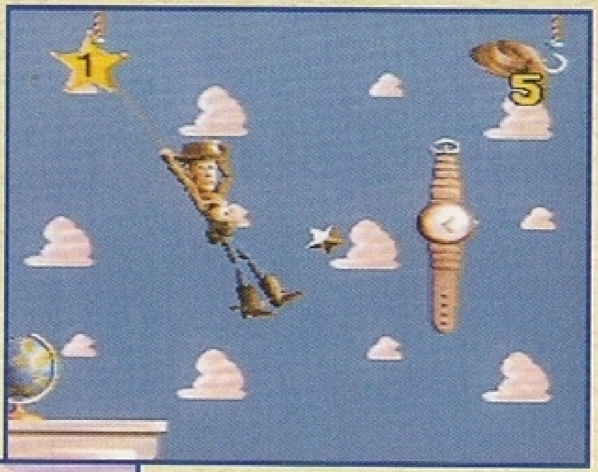
①✚字キーでカーソルを移動させ、Aボタンで数字を変えてください。数字はボタンを押すごとに1～5まで変化し、5以上になると自動的に1に戻ります。
②6つの数字をすべて入力し、まちがいがないことを確認したらスタートボタンを押してください。
③パスワードがあっていれば、『ゲームスタート』のメッセージが出て、モードセレクト画面に戻りますのでスタートにカーソルを合わせてスタートボタンを押してください。前回遊んだ続きのレベルからプレイできます。

パスワードが間違っていた場合は『パスワードがちがいます』のメッセージが出てモードセレクト画面に戻りますので、再度パスワード入力画面で①～③の手順をくり返し行ってください。

こうりゃくのヒント

攻略のヒント

きみのウッディはもうバズと一緒にアンディの家に戻れたかな？　もしまだなら下のヒントを見てもう一度、チャレンジしてみよう。
『あともうちょっとでクリアなのに……』という毎日ではあまりにもくやしいからね。



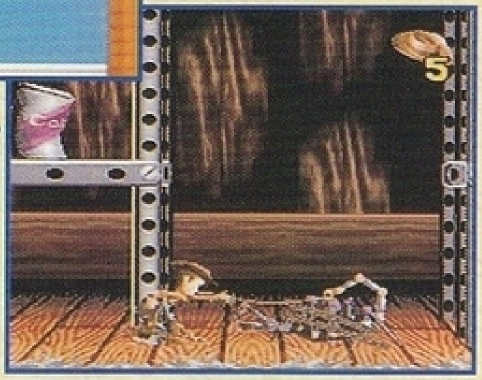
その1 スターを集めよう！

ステージのあちこちに置いてあるボーナススター。一つ取っただけでは何の効果もないけれど、たくさん集めるとウッディのトライ回数を増やすことができるんだ。でもこんなにすごいプレゼントをもらえるだけあって、やっぱり簡単に取れるところにはおいていない。ウッディを自由自在に動かせるようになったらできるだけ寄り道をして、一つでも多くのスターを集めるようにしよう。

その2 おもちゃたちの動きを覚えよう。

『トイ・ストーリー』にはさまざまな性格を持ったオモチャが登場してウッディのじゃまをしてきます。でもウッディに与えられた道具はなげなわが一本だけ。よく考えて進んでいかないと、あっという間にぐるりと取り囲まれてしまいます。そうならないようにそれぞれのオモチャの動きをよく観察しておくようにしましょう。

ヘリコプターはすばしっこい。ムリに相手をするな！

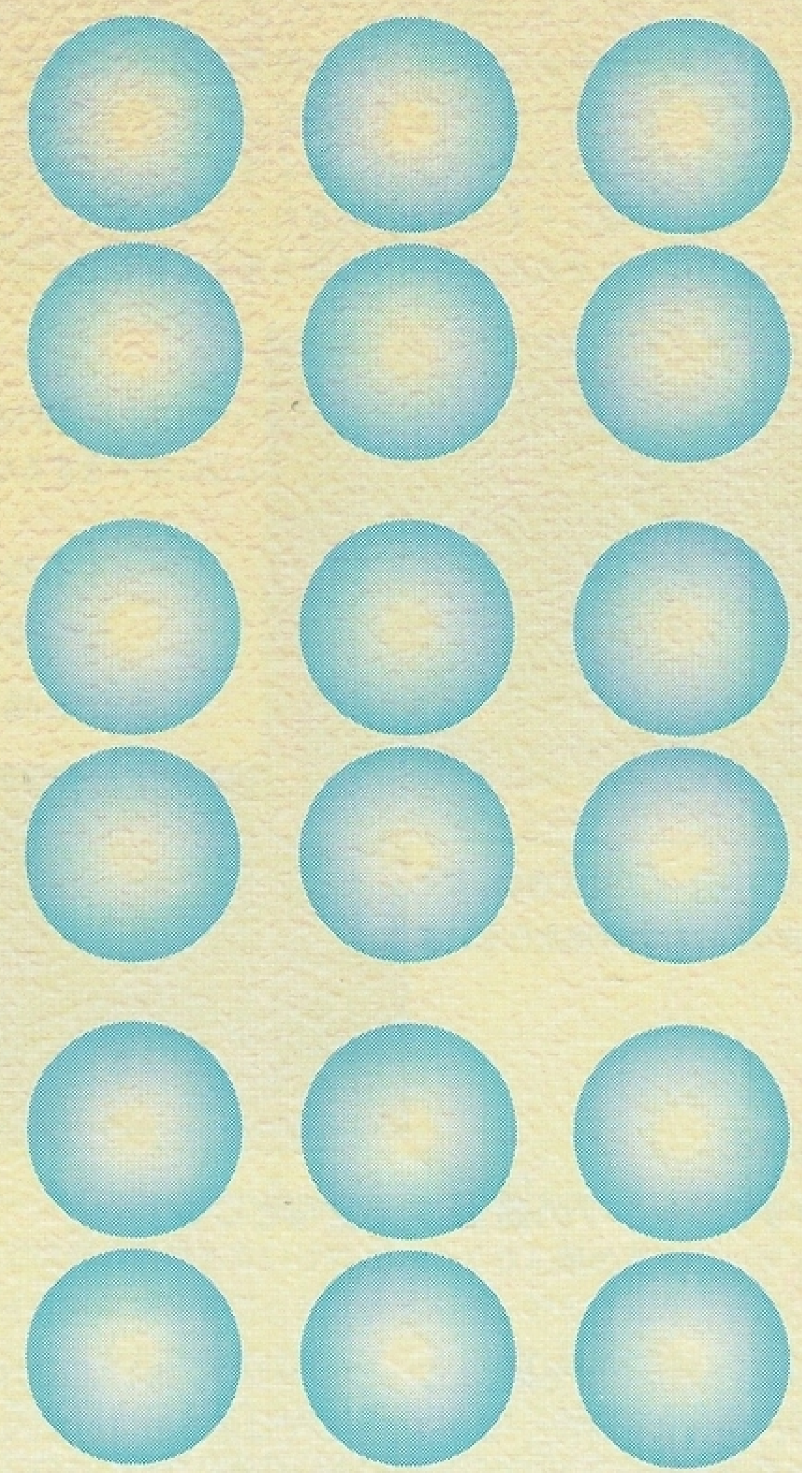


ミュータント・トイズは大きい。でもしゃがまないとなわがあたらないよ

その3 フックジャンプの練習は安全なところで！

慣れないうちはとても難しいフックジャンプ。最初はムリに使わなくてもいいけれど、後半ステージではそうもいかない。
まずは失敗しても大丈夫な場所で何回も練習してタイミングをしっかり覚えよう。

パスワードメモ



⚠ 警告

火災や感電を防止するために次のことを必ず守ってください。

●使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。

使用上のお願い

●精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管及び強いショックを避けてください。また、絶対に分解しないでください。

●端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。

●シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。

●カセットの脱着時には必ずスーパーファミコン本体の電源スイッチをお切りください。

⚠ 注意

健康のため、ゲーム画面からできるだけ離れてご使用ください。長時間使用する時は、適度に休憩してください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。

スーパーファミコンをプロジェクションテレビ（スクリーン投影式のテレビ）に接続すると、残像現象（画面ヤケ）が生ずるため、接続しないでください。

おことわり

商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤動作等を起こすような場合がございましたらおそれ入りますが、弊社まで御一報ください。
尚、ゲーム内容についてのお問い合わせにはおこたえできませんのでご了承ください。

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED.
本品は日本国内だけの販売および使用とし、また商業目的の賃貸は禁止されています。